## **Overdrachtsdocument – Unity Platformer Game**

**Projectnaam:**KD-Game-Dev  
 **Repository:** [github.com/ChaimaElMoussaoui/KD-Game-Dev](https://github.com/ChaimaElMoussaoui/KD-Game-Dev.git)

### **Wat is al gerealiseerd?**

* De kernmechanieken van de game zijn geïmplementeerd: bewegen, springen, verzamelen van munten, respawn, enemies, score en finish.
* Basis UI is aanwezig.
* Een eerste testlevel is speelbaar en getest door een gebruiker.
* Feedback uit de test is grotendeels verwerkt.

### **Wat moet nog gebeuren?**

* In het script **enemyMove.cs** moet de beweging van de vijand nog vloeiender gemaakt worden. Op dit moment beweegt de enemy schokkerig of onnatuurlijk.
* Eventueel toevoegen van uitleg/instructie op het startscherm of in het level.
* Optioneel: uitbreidingen zoals extra levels, moeilijkheidsgraden of power-ups.

### **Hoe verder te werken aan dit project**

1. Clone de repository via GitHub:  
    git clone https://github.com/ChaimaElMoussaoui/KD-Game-Dev.git
2. Open het project in **Unity 2022.3 LTS**.
3. Scripts bevinden zich in de map Assets/Scripts/.
4. Werk aan enemyMove.cs om de beweging van vijanden vloeiend te maken.
5. Gebruik Git voor versiebeheer en commit regelmatig met duidelijke beschrijvingen.